REGULAMENTO - TORNEIO DE ARREMESSO

10º TORNEIO DE PESCA ESPORTIVA DE ITAGUAJÉ/2026

ATENÇÃO: somente o torneio de arremesso será na sexta-feira dia 04/12 !
O torneio de pesca será no sábado dia 05/12.

REGRAS GERAIS:

1 – O torneio de arremesso ocorrerá a partir das 18:00h do dia 04/12/2025 (sexta-feira) em local montado para esse fim, no Balneário Itapanema/ASPMI (Local do Torneio de Pesca). A inscrição é gratuita e deve ser feita junto ao juiz da prova (ou a pessoa escalada por ele) antes do início da competição.

> Parágrafo Único: No caso de haver menos de 10 competidores inscritos, o juiz da prova terá a prerrogativa de cancelar o torneio de arremesso.

2 – Cada competidor terá liberdade de escolha do equipamento próprio como vara, carretilha ou molinete, linha e peso (isca), desde que não seja usado nenhum equipamento, manobra ou artefato que leve a uma competição injusta com os demais competidores. O método de arremesso é de livre escolha do competidor;

3 – Em caso de haver um número grande de inscritos, que possa levar ao atraso de outras cerimônias relacionadas ao torneio de pesca, o juiz da prova terá a prerrogativa de limitar o tempo para os arremessos ou de diminuir o número de arremessos por competidor em qualquer uma das etapas ou em todas as etapas;

4 - Será considerado como acerto quando o peso (isca) estiver dentro no balde após o arremesso e na primeira aterrisagem do peso (isca). Se a isca quicar dentro do balde e pular para fora não será considerado acerto; se a isca cair atrás do balde e o competidor puxá-la para dentro do balde não será considerado acerto.

5 – Quando houver empate e for imprescindível desempatar, a disputa será feita com etapas de apenas 1 arremesso por competidor de forma alternada entre os competidores até que haja o desempate ficando menos classificado aquele que errar enquanto o outro acertar **(morte súbita)**. O número de etapas de apenas 1 arremesso será feito quantas vezes for necessário. A critério do juiz da prova, a distância até o balde poderá ser aumentada ou diminuída durante a disputa de desempate por morte súbita.

6 – Casos omissos a esse regulamento serão decididos pelo juiz da prova podendo ou não consultar competidores ou fiscais de prova.

1ª ETAPA ELIMINATÓRIA:

4 – Na 1ª etapa eliminatória o balde será posicionado a 10 metros de distância e cada competidor terá direito a 10 arremessos, tendo sua pontuação conforme o número de acertos.

> 4.1. Os 12 melhores competidores, mesmo com empate em alguma das 12 posições do *ranking*, serão contemplados para disputar a 2ª etapa eliminatória. Então somente 12 competidores podem passar para a próxima fase.

Parágrafo 1º: Se houver empate em alguma posição do *ranking* que leve a mais de 12 competidores, então será imprescindível desempatar a última posição para que somente 12 competidores passem de fase, e a disputa de desempate será feita na modalidade de morte súbita conforme Regras Gerais (acima).

Parágrafo 2º: No caso de não haver nenhum competidor classificado devido a pontuação ZERO (zero acertos) de TODOS os competidores, a 1ª etapa eliminatória deverá ser repetida até que fiquem 12 competidores classificados para a próxima fase.

Parágrafo 3º: No caso de haver menos de 12 competidores para a 2ª fase poderá ser feita repescagem com mais 10 arremessos por competidor. O juiz poderá determinar quantas repescagens achar necessário.

2ª ETAPA ELIMINATÓRIA

5 – Na 2ª etapa eliminatória o balde será posicionado a 11 metros de distância e cada competidor terá direito a 10 arremessos, tendo sua pontuação conforme o número de acertos.

5.1. Os 6 melhores competidores, mesmo com empate em alguma das 6 posições do *ranking*, serão contemplados para disputar a 3ª etapa eliminatória. Então somente 6 competidores podem passar para a próxima fase.

Parágrafo 1º: Se houver empate em alguma posição do *ranking* que leve a mais de 6 competidores, então será imprescindível desempatar a última posição para que somente 6 competidores passem de fase, e a disputa de desempate será feita na modalidade de morte súbita conforme Regras Gerais (acima).

Parágrafo 2º: No caso de não haver nenhum competidor classificado devido a pontuação ZERO (zero acertos) de TODOS os competidores, a 2ª etapa eliminatória deverá ser repetida até que fiquem 6 competidores classificados para a próxima fase.

3ª ETAPA ELIMINATÓRIA

6 – Na 3ª etapa eliminatória o balde será posicionado a 12 metros de distância e cada competidor terá direito a 10 arremessos, tendo sua pontuação conforme o número de acertos.

6.1. Os 3 melhores competidores, mesmo com empate em alguma das 3 posições do *ranking*, serão contemplados para disputar a etapa final. Então somente 3 competidores podem passar para a etapa final.

Parágrafo 1º: Se houver empate em alguma posição do *ranking* que leve a mais de 3 competidores, então será imprescindível desempatar a última posição para que somente 3 competidores passem para a etapa final, e a disputa de desempate será feita na modalidade de morte súbita conforme Regras Gerais (acima).

Parágrafo 2º: No caso de não haver nenhum competidor classificado devido a pontuação ZERO (zero acertos) de TODOS os competidores, a 3ª etapa eliminatória

deverá ser repetida até que fiquem 3 competidores classificados para a próxima fase.

DISPUTA FINAL – CLASSIFICATÓRIA (1º, 2º e 3º lugares)

7 - Na disputa final o balde será mantido a 12 metros de distância e cada competidor terá direito a 10 arremessos. **Os competidores deverão fazer seus arremessos intercaladamente, ou seja, apenas um de cada vez. Se não houver acordo de quem vai começar, iniciará o competidor de acordo com a ordem alfabética observando-se a primeira letra do seu primeiro nome.** O competidor que acertar mais arremessos será o campeão recebendo o troféu de 1º lugar, seguido daqueles que acertarem menos arremessos que receberão troféu de 2º e 3º lugar, respectivamente.

7.1. Em caso de empate entre os 3 competidores acertando todos os arremessos (apenas nesse caso), a etapa será repetida com o balde a 1 (um) metro a mais de distância;

7.2. Se os três competidores não acertarem nenhum arremesso, a prova é repetida com o balde 1 metro mais próximo e, se houver nova pontuação ZERO entre os 3 competidores, a prova é repetida novamente com o balde 1 metro mais próximo, e assim por diante. Quando a pontuação for diferente de ZERO a prova segue de acordo com o item 7.

7.3. Em caso de empate entre 2 competidores em qualquer uma das 3 posições do *ranking*, a disputa será feita na modalidade de **morte súbita** conforme Regras Gerais (acima).

Obs: Após a montagem da cancha ela será liberada para treino (apenas aos competidores já inscritos) por tempo determinado e com sistema de